

Kingdom of Jasar's recent history

The Kindom of Jasar är ett stort kungadöme i den sydöstra delen av världen Einion. Kungadömet har varit ett handelscenter med mycket bördiga jordar och många naturresurser. Med dem förutsättningarna har landet haft en storhetstid som framstående nation i mer än 200 år sedan ätten Jasar samlade området under ett styre. Nationen har visserligen kvar sina bördiga jordar och naturresurser, men funktionen som handelscenter börjar blir ett minne och tillhöra det förflutna. Den stora tragedin i Vayns passage och Deepphall hemsöker många i huvudstaden ännu, trots att det nu är mer än 40 år sedan (år 6823). Det var över 2500 som omkom. Handelsvägen till Lowlands of Jister som blockerats av rasmassorna har ännu inte öppnats igen. Ett projekt påbörjades för att reparera vägen under bergen men försvårades av flera mindre jordbävningar. Den ekonomiska viljan dalade, och nyheten om att Drottningen av Lowlands of Jister annonserat att den inte kommer fortsätta arbetet från sin sida, gjorde att den har förblivit stängd. Idag har landet nästan ingen kontakt med lowlands of Jister. Ibland kommer det äventyrare över bergen med nyheter, men det är det enda.

Nästa stora händelse visade sig vara ännu värre. Första nyheten om Havsmonster kom för 21 år sedan (år 6844) då överlevare från ett skepp flöt iland utanför Galeview. Den berättade om en enorm fisk som var minst dubbelt så stor som deras skepp. Fisken var gul fram och röd baktill. Den röda färgen utstrålade något som gjorde att det var svårt att ens titta på vidundret på nära håll. Sedan dess har det kommit fler och fler. Handeln som kungadömet haft med alvnationen Carda i norr kan inte längre bedrivas. Kungadömet har blivit isolerat från omvärlden. Fisket har varit en betydande källa till mat som numera bara kan bedrivas nära kusterna, men även närmast kusten har mängden fisk minskat så mycket att det inte längre är många fiskare som är kvar i yrket. Enda stället fisket fortfarande lever och frodas är i Polar sea, monstren verkar inte vilja komma dit då vattnet här är betydligt kallare.

Allt är dock inte till ondo. Piraterna från Barbaric Islands har varit ett mindre problem på fastlandet sedan monstren kommit till världen. Misstanken är att de nu håller på att bli utrotade. Även Orcerna från Broken Desert verkar ha andra problem som gör att deras räder inte kommer lika ofta och när de väl gör det så verkar de vara av desperation. 6858 Lovade kungen att hovet snart har en lösning att presentera på hur ett framgångsrikt krig ska föras mot havsmonstren.

Mindre än ett år senare, Natudag den 4 Fryvin 6859 startar Vistaloft ett inbördeskrig för att bli självständiga. Dem börjar med att annektera Vassafields och lägger beslag på Vassafort som dem också anser ska tillhöra den nya nationen Vivanon. Anledningen till upproret är för att dem inte anser sig ha samma problem som övriga nationen och att deras rikedomar går till att lösa övriga landets problem. Kungen svarar med att samla ihop den största armé som regionen har sett någonsin. Jasars andra armé driver tillbaka separatisterna över bron vid

Vassafields inom ett par årstids cykler. Ekonomin och att det är dags för matproduktionen att komma i gång inför nästa vintersäsong gör att denna enorma armé inte kan vara samlade länge. Kungen bantar armen kraftigt och försöker få till ett stillestånd där Jasars andra armé kan hålla Vistaloft på södra sidan om bron. Försök görs från bägge sidor att avanserna, men de taktiska försvarspositionerna på bägge sidorna av bron gör det svårt att förändra något.

I Humid 6863 börjar räddarna från Barabaric Islands accelerera kraftigt. Den första stora räden sedan havsmonstren kom slår till mot Thaumamill där regionen blir av med flera hundra liv och stora mängder mat för kommande vintersäsong. Kungen beordrade att alla byar och städer måste bidra med soldater för att förstärka bebyggelserna nära kusten. Efterkommande räder har inte bestått av lika stor flotta pirater men tillslagen blir allt fler. Dem har på något sätt förstått hur dem ska ta sig förbi havsmonstren och kungadömet har inga möjligheter att följa efter dem. Jasars flotta patrullerar kusten för att hinna varna eller genskjuta. Både flottan och land försvaret hinner trots detta sällan samla sig på rätt ställe innan det är för sent.

Med pågående inbördeskrig, räder från barbaric island och havsmonster där ingen lösning presenterats så ser framtiden för kungadömet mörk ut. De magiker som försöker se fragment av framtiden tvistar mer än vanligt om vilka framtider som är troliga och inte. Det alla magikerna är överens om är att det är mycket beslut det närmsta året som kan påverka framtiden.

The world of Einion

Magi

Det är bara ca 4% av populationen som kan kanalisera magi. Studier som "Minnet av mysteriaet" genomfört har visat att minst 50% skulle kunna lära sig (med varierande förmåga), men brist på utbildning gör att det inte är fler. Generellt ses det positivt på magi. Men dem mer konservativa tycker att det är minst lika farligt som det gör nytta. De flesta tror att havsmonstren kom till världen genom magi. En del av dem hävdar att det blev så på grund av att landet omfamnat magi som en del av samhället och inte hanterar det med varsamhet.

Gudar

Det finns nio Gudar som representerar olika delar av verkligheten och samhället. Dem anses alla vara kapabla till att vara goda, neutrala och onda. Men varje gud verkar föredra en av intentionerna. Den andra dimensionen är principfast till föränderlig.

Intention\ordning	Rättmätig	Neutral	Kaotisk
Mestadels goda	Waukeen, goddess of trade	Mystra, goddess of magic	Lathander, god of birth and renewal
Mestadels neutrala	Oghma, god of knowledge	Gond, god of craft	Silvanus, god of wild nature
Mestadels Onda	Myrkul, god of death	Shar, goddess of darkness and loss	Leira, goddess of illusion

Einion's Kalender

Varje vecka består av sex dagar. Kundag, Prodag, Bytdag, Natudag, Wisdag, Fändag.
Varje årstidscykel består av 5 veckor (30 dagar)

Varje år börjar med Humid och består av 10 årstidscykler. Humid, Rutest, Frust, Fryvin, Milvin, Blimid, Grart, Skart, Presom, Varsom

Traditioner i landet

- ❖ Den 10:de Humid är det sorgedag för att hedra dem som omkom i jordbävningen
- ❖ Den 21:a Rutest hedrar man dem som dött under året och välkomnar de nya själarna som kommer födas under nästkommande år.
- ❖ Den 14 Blimid firas att den svåra tiden är över
- ❖ Den 11:e Grart firar man framförhållning och planering. Detta är dagen då alla institutioner håller tal om sina planer över nästa år
- ❖ Nyår firas den 30 Varsom